

Progetto "iOKreo", studenti del "Marconi" tra poesie, giochi interattivi e disegni

La partecipazione dei ragazzi dell'istituto alla mostra sulla creatività alla Pinacoteca di Forlì

FORLÌ

C'è chi ha composto poesie e chi le ha interpretate durante lo spettacolo, chi ha inventato giochi interattivi e chi invece ha prodotto liberamente dei disegni: insomma anche gli studenti dell'Itis "Marconi" hanno messo in mostra la loro creatività alla Pinacoteca in occasione del progetto "iOKreo" promosso dalla "Rete adolescenza". «Sono rimasta piacevolmente impressionata sia dalla profondità dei testi scritti da ragazzi del biennio, sia dai lavori esposti che sono sicura sapranno suscitare l'interesse

dei visitatori – spiega la dirigente scolastica dell'istituto, Iris Tognon –. Questa è un'occasione per i ragazzi che hanno saputo far emergere la loro creatività grazie anche agli stimoli e le competenze che gli insegnanti infondono in loro». Davvero originali i manufatti esposti in corso della Repubblica che sono pensati per stimolare l'interattività anche dei più piccini come ad esempio il giochino "scratch" o il "magic cube", in cui vengono proiettate diapositive 3D e il visitatore ha la possibilità di cambiare il colore delle immagini attraverso una tastiera. «Il tema del gioco è stato sviluppato liberamente dai ragazzi secondo la loro creatività e per altro nel tempo libero – pun-

tualizzano alcuni dei docenti di riferimento Concetta Saracino e Samuele Mazzolini –. È vero oggi a casa si ha la possibilità di avere molti più strumenti elettronici con cui lavorare e approcciarsi, ma non è assolutamente scontato che vengano utilizzati se non si hanno le capacità».

L'INIZIATIVA È STATA ORGANIZZATA DALLA "RETE ADOLESCENZA"

Non solo giochi interattivi ma anche poesie hanno stimolato la fantasia degli alunni del "Marconi". «Il biennio è "l'officina dei poeti", ovvero diamo ai ragazzi gli strumenti per riuscire ad esprimere le proprie emozioni attraverso uno scritto – confermano altre due coordinatrici del progetto, Maria Ravaglioli e Claudia Feralli –. Tutti rispondono con entusiasmo all'iniziativa e pensano sem-



Il gruppo dei partecipanti dell'Itis "Marconi"

pre a come il loro progetto, indipendentemente da quello che verrà realizzato, potrà rapportarsi agli altri sia che si tratti di una poesia piuttosto che un gioco o un disegno». "iOKreo" è stato ideato appositamente dalla "Rete adolescenza" con l'obiettivo di contribuire a creare una cultura della salute e della crescita positiva proprio nei più giovani.

«Non solo gli insegnanti ci hanno permesso di mettere in mostra la nostra creatività – concludono alcuni studenti che hanno aderito al progetto – ma allo stesso tempo siamo riusciti ad aiutarci l'uno con l'altro unendo la parte più originali di qualcuno con quella più tecnica dell'altro».

ELEONORA VANNETTI

© RIPRODUZIONE RISERVATA